

OPIS TORU DYNAMICZNEGO

CELE:

- Tarcza - IPDA (PIRO) 8 szt.
- Tarcza - IPDA (PIRO) N/S 4 szt.
- Poper podnoszący tarcze 2 szt.
- Blachy na statywach 4 szt.
- Poper 4 szt.

ODLEGŁOŚĆ : min 7 metrów od celów metalowych zawodnika

AMUNICJA :

- Pistolet 16 szt. (dwa magazynki po 8 szt.) , zmiany magazynków tylko na stanowiskach , pustych magazynki **nie można** upuścić na ziemię
- Strzelba 10 szt. (dowolna konfiguracja, wymagane 1 doładowanie przynajmniej 2 naboji)
- Ładowanie broni tylko na stanowisku strzeleckim (nie wolno ładować strzelby i pistoletu podczas zmiany stanowiska strzeleckiego). Amunicja do strzelby na becze obok stanowiska strzeleckiego (zgodnie z przebiegiem konkurencji)

KĄTY BEZPIECZEŃSTWA :

- LEWO -90⁰ ;
- PRAWO -90⁰ ;
- GÓRA -1/2 wysokości kulochwyty lub wału bocznego;
- DÓŁ wylot lufy nie może być skierowany w kierunku podłoża bliżej niż 1 m od stóp zawodnika, z wyjątkiem dobywania broni z kabury i umieszczania broni w kaburze po zakończeniu przebiegu i kontroli broni przez sędziego ~ 20o

PRZEBIEG KONKURENCJI

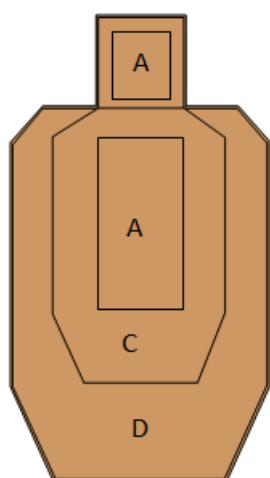
1.POZYCJA STARTOWA :

- Stojąc na stanowisku Nr 1 pistolet leży na stole obok załadowane dwa magazynki (po 8 szt.) ilość amunicji 16 szt.
- Po usłyszeniu sygnału (TIMER) należy podnieść, załadować pistolet oraz zabrać drugi magazynek, ostrzelać tarcze "A" (pozycja: stojąc) po 2 strzały w każdą tarczę.

- Następnie przebiegamy na stanowisko Nr 2 (pozycja: klęcząc) gdzie za zasłoną strzelamy do tarcz "B" po 2 strzały do każdej. Rozładowany pistolet po strzale kontrolnym chowamy do kabury.
- Po ostrzelaniu tarcz przemieszczamy się do stanowiska Nr 3 gdzie wyjmujemy strzelbę z beczki (ładujemy ją amunicją 10 szt. która leży na denku beczki {amunicja poukładana jest tak jak w pudełku przez sędziego } w dowolnej konfiguracji,) i strzelamy (pozycja: stojąc) do przedmiotów "C" (poperów, blach) oraz poperów "D" które po trafieniu podnoszą tarczę "E" . Odkładamy rozładowaną strzelbę do beczki.
- Tarcze "E" oraz "G" należy ostrzelać z pistoletu 2 strzały do każdej - łącznie 8 strzałów)
- Po zakończeniu strzelania okazujemy sędziemu pistolet z magazynkami, a po ich sprawdzeniu strzelbę (**brak łuski w strzelbie**).
- Prawidłowo wykonana konkurencja skutkuje wystrzeleniem całej dostępnej amunicji.
- W trakcie konkurencji magazynki pistoletowe mają być po wykorzystaniu schowane do ładownicy, torby zrzutowej lub kieszeni i okazane na koniec sędziemu.

KONIEC KONKURENCJI

PUNKTACJA



A + 5 pkt.

C + 3 pkt.

D + 2 pkt.

N/S – 1 pkt .

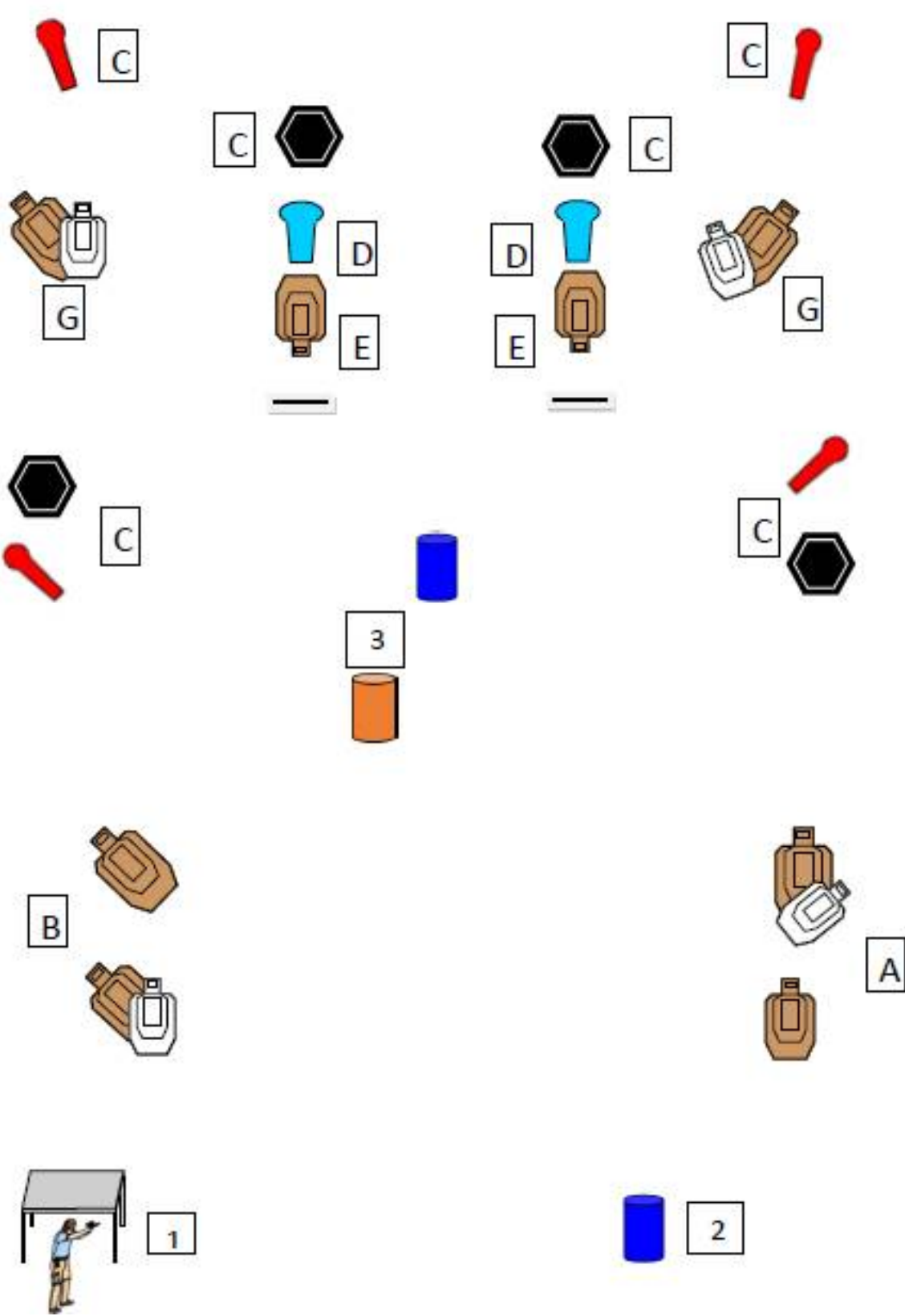
MISS - 3 pkt.

Procedura - 5 pkt.

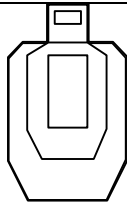




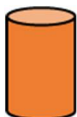

Linia przestrzelona liczona jest w górę.

UWAGI !!!

Osoby nie posiadające broni muszą zdać nie zużytą amunicję sędziemu .



LEGENDA

NIE STRZELAĆ	
POPER	
POPER Z TARCZĄ	
BLACHA	
OSŁONA	
BECZKA ZE STRZELBĄ	
ZASŁONA	
TARCZA OCENIANA	